



# Handelsspillet med klimaforhandlinger

## Instruksjon om klimaforhandlingene

### Til læreren

Her finner du mer informasjon om hvordan du gjennomfører klimaforhandlinger som en del av Handelsspillet. Dette er et tillegg til spillmanualen fra Changemaker, som forklarer selve Handelsspillet.

### Instruksjon

Klimaforhandlingene bør settes i gang etter at flere naturkatastrofer har rammet landene.

1. Gi beskjed om at det om fem minutter vil bli klimatoppmøte i FN for å diskutere en ny klimaavtale. Landene får se tre mulige klimaavtaler som kan vedtas (se under), og blir enige om hva de ønsker å gå for. Landene velger så en delegat hver som skal delta på toppmøtet.

**Alternativ 1:** Forbud mot å produsere klimaskadelige produkter. Bare miljøvennlige produkter kan lages.

**Alternativ 2:** Det kan lages ytterligere 15 produkter på tradisjonelt vis. Disse kan enten fordeles på land, eller man kan kjøre prinsippet om førstemann til mølla.

**Alternativ 3:** «Business as usual», altså at landene selv velger hvordan de vil produsere varene. (Dette alternativet inntreffer også om landene ikke blir enige om en avtale.)

2. Delegationene møtes på et bord for forhandlinger, etter å ha diskutert alternativene internt i gruppen sin først. Ta en runde rundt bordet der hvert land sier hvilket alternativ de går for.
3. Delegationene går tilbake til landet sitt for konsultasjoner og vurderer om de vil endre standpunktet sitt.
4. Delegationene møtes igjen rundt et bord, denne gangen for å stemme over alternativene. Simpelt flertall avgjør avstemningen.
5. Informer klassen om hva som har blitt vedtatt. Gå tilbake til spillet, som holder på en liten stund til slik at avtalen får konsekvenser.